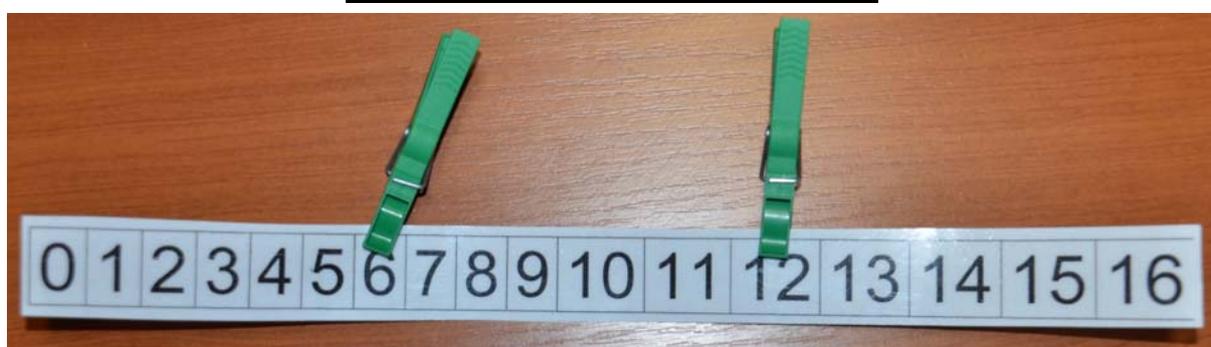
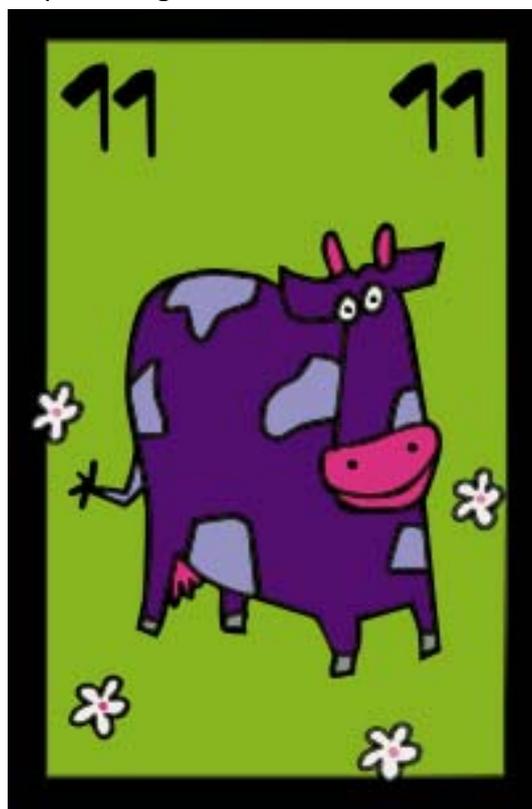


LES VACHES : MATÉRIEL POUR LE JEU

ÉTAPE 1

Pour chaque groupe :

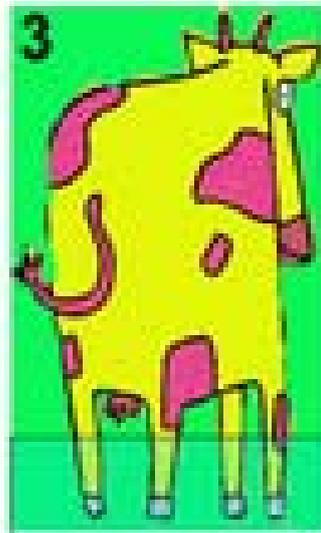
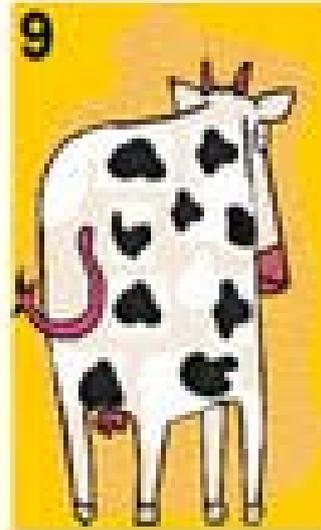
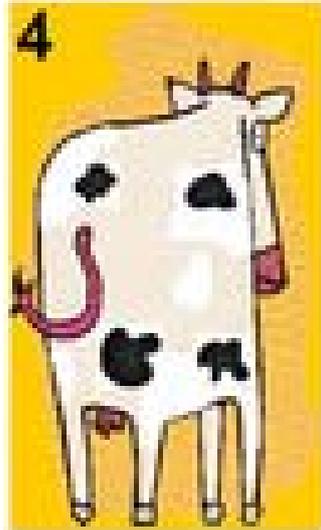
- Les cartes sans mouche de 2 jeux (fond vert clair) soit 30 cartes au total
- Une carte **par joueur** pour indiquer le sens du tour de jeu
- Une bande numérique numérotée de 0 à 16 et 2 pinces à linge
- Une boîte par joueur pour ranger les cartes ramassées



ÉTAPE 2

Pour chaque groupe :

- Un jeu de cartes avec une représentation symbolique du nombre
 - * soit par une collection (nombre de tâches sur la robe de la vache)
 - * soit par une mesure (hauteur du fond coloré)

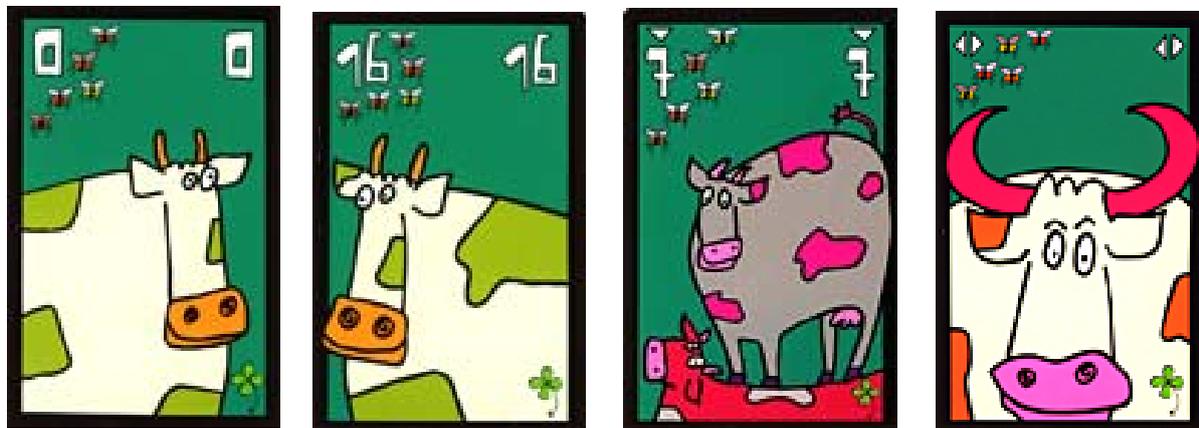


- Une carte **par joueur** pour indiquer le sens du tour de jeu.

ÉTAPE 3

Pour chaque groupe :

- Une série de cartes spéciales
 - * il peut y avoir plusieurs exemplaires de la vache retardataire
 - * il peut y avoir des vaches acrobates de valeurs différentes (mais il vaut mieux privilégier les valeurs moyennes, 7, 8 ou 9, car ce sont les plus fréquentes)



ÉTAPE 4

Pour chaque groupe :

- Un jeu de cartes complet

